

# GOLD RUSH

## REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 500  
4 - 200  
3 - 25



5 - 400  
4 - 150  
3 - 25



5 - 300  
4 - 125  
3 - 25



5 - 200  
4 - 100  
3 - 20



5 - 100  
4 - 50  
3 - 20



5 - 75  
4 - 20  
3 - 10



5 - 50  
4 - 20  
3 - 10



5 - 50  
4 - 20  
3 - 5



5 - 50  
4 - 20  
3 - 5

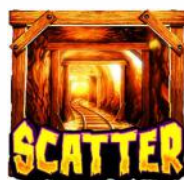


5 - 50  
4 - 20  
3 - 5

## REGULILE JOCULUI



Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile exceptând Scatter și Pepita de Aur.



Simbolul Scatter apare doar pe rolele 2, 3 și 4. În timpul RUNDEI DE JOCURI GRATUITE fiecare simbol scatter acordă 2 jocuri gratuite suplimentare.

3 simboluri scatter declanșează 10 JOCURI GRATUITE

RUNDA DE JOCURI GRATUITE include un joc progresiv. Pentru a juca jocul progresiv trebuie să aduni puncte și să avansezi prin cele 4 niveluri consecutive.

Adună puncte cu simbolurile în timpul jocurilor gratuite. Fiecare pepită acordă un punct.

Numărul punctelor adunate determină care set de role va fi folosit în următorul joc gratuit, după cum urmează:

15+ puncte: Nivelul 4 cu 30 simboluri suplimentare 10 - 14 puncte: Nivelul 3 cu 22 simboluri suplimentare  
5 - 9 puncte: Nivelul 2 cu 16 simboluri suplimentare 0 - 4 puncte: Nivelul 1 cu 8 simboluri suplimentare

Dacă în ultimul joc gratuit obții numărul de puncte necesar avansării la următorul nivel, primești un joc gratuit suplimentar.

În timpul runde de Jocuri Gratuite se joacă role speciale.

## REGULILE JOCULUI

### VOLATILITATE

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Câștigul din Jocurile Gratuite este adăugat la câștigul pe linie.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise

1	6	11	16	21
2	7	12	17	22
3	8	13	18	23
4	9	14	19	24
5	10	15	20	25

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.52%

RTP alternativ: 94.46%

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

## CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

Apasă butonul SPIN pentru a juca

## INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

 deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 pornește/oprește sunetul și muzica

 deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală. Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

 și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.

pornește jocul

 deschide meniul de joc automat

## MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil



ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFACTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

## ECRAN INFORMAȚII

 și  permit schimbarea paginilor cu informații

 închide ecranul cu informații

## MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

## JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

## OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat