

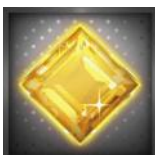
# MAGIC CRYSTALS

## REGULILE JOCULUI

Toate valorile sunt exprimate ca și câștiguri reale în monede, conform mizei curente.



5 - 250  
4 - 75  
3 - 30



5 - 200  
4 - 60  
3 - 20



5 - 150  
4 - 50  
3 - 15



5 - 100  
4 - 30  
3 - 10



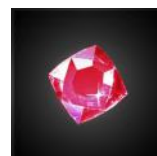
5 - 30  
4 - 15  
3 - 5



5 - 30  
4 - 15  
3 - 5



5 - 20  
4 - 10  
3 - 3



5 - 20  
4 - 10  
3 - 3

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.

## REGULILE JOCULUI

Toate câștigurile care conțin cel puțin un simbol wild sunt multiplicare x2, inclusiv în timpul runde de jocuri gratuite



5 - 25 Jocuri Gratuite  
4 - 20 Jocuri Gratuite  
3 - 15 Jocuri Gratuite

Cu 3 sau mai multe simboluri "scatter" oriunde pe role se declanșează runda de jocuri gratuite. Câștigurile din jocurile gratuite sunt multiplicare x3.



5 - 750  
4 - 200  
3 - 50

Obsidianul este wild și înlocuiește toate simbolurile, cu excepția lui "scatter".

Câștigurile din Jocuri Gratuite sunt adăugate la câștigul pe linie.

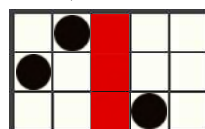
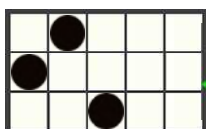
Poți câștiga alte Jocuri Gratuite în timpul Jocurilor Gratuite. Nu există limite!

Regulile jocului de bază se aplică runde de Jocuri Gratuite. Rolele normale sunt în joc în timpul runde.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.

## REGULILE JOCULUI

243 de modalități de câștig



Câștiguri acordate pentru combinații de simboluri adiacente de la stânga la dreapta.

Pentru fiecare linie se plătește doar câștigul cel mai mare.

Când câștigi pe mai multe linii active, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.

Tastele Space și Enter de la tastatură pot fi folosite pentru a porni și opri jocul curent.

Rentabilitatea medie teoretică (RTP) pentru jucător este 96.35%

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile

## CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

Apasă butonul SPIN pentru a juca

## INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

pornește/oprește sunetul și muzica

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

## MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

## ECRAN INFORMAȚII

și permit schimbarea paginilor cu informații

închide ecranul cu informații

## MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

## JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

## OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat