



Autor

Gabor Andrassy

Denumirea documentului

GRS1168-3-Eye of the Kraken Rules and Settings

Data

2020-09-25 12:50 AM

Clasa de
informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Tamas Ujszaszi

Deținut de

Martin Zettergren

Eye of the Kraken

Eye of the Kraken este un joc video slot bogat în secvențe care afișează o grilă de simboluri de 3 x 3. Pe lângă câștigarea unui premiu pentru trei simboluri identice de-a lungul oricăror opt linii fixe de plată, puteți câștiga un premiu pentru simboluri identice în toate cele patru colțuri sau în pozițiile centrale de-a lungul tuturor celor patru laturi ale grilei de joc.

În jocul principal, simbolurile torpilă identice pot genera câștiguri pe linii de plată normale. Simbolul torpilă servește de asemenea, ca simbol scatter. Un contor afișează numărul simbolurilor torpilă care au rămas înainte ca modul de bonus să fie activat. Un număr de 50 de torpile colectate sunt utilizate pentru a iniția și juca runda bonus „Învingeți-l pe Kraken”. Pentru a recupera comoara prețioasă din ghearele lui Kraken, trebuie să țintiți oricare trei din cele șase tentacule afișate.

În jocul principal, simbolul tentacul poate genera câștiguri pe linii de plată normale. Acesta servește de asemenea, ca simbol joker care poate înlocui toate celelalte simboluri cu excepția simbolurilor scatter. În timpul oricărei rotiri, secvența Joker Tentaculele lui Kraken poate fi inițiată aleatoriu. Tentaculele lui Kraken se pot furișa pentru a acoperi și modifica unul sau mai multe simboluri normale transformându-le în simboluri joker.

Cinci sau mai multe simboluri scatter câștig de scufundare oriunde pe role inițiază Modul Scufundare. În această secvență de nouă rotiri gratuite, simbolul Ochiul lui Kraken servește ca simbol joker. În plus, orice simbol cufer de comori care apare pe role, generează un premiu suplimentar egal cu pariul total pe rotire multiplicat cu un anumit factor. Acest premiu suplimentar se adaugă la câștigul liniei de plată pentru a genera suma totală a premiului pentru rotire. Modul Scufundare nu poate fi reinițiat în timpul acestei secvențe.

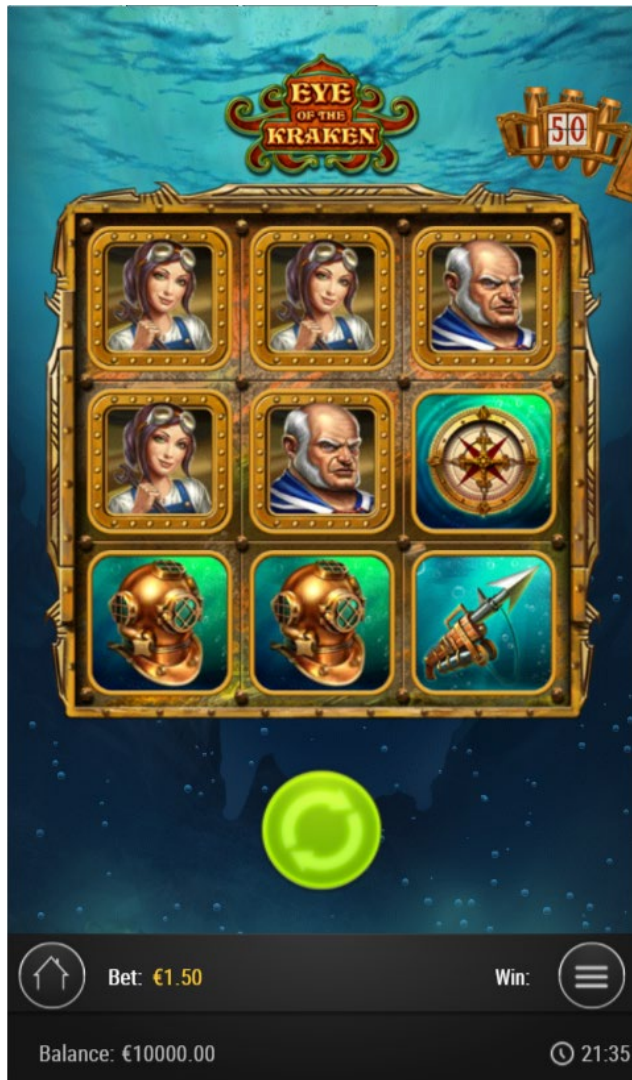
Desktop

GID	eyeofthekraken
ID joc	297
Versiune	1.0



Mobil

GID	eyeofthekrakenmobile
ID joc	100297
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	9
Număr de monede:	Fixă 10
Numărul de linii de plată:	Fixă 8
Denumiri¹:	0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10 0.15 0.20 0.25 0.30 0.35 0.40 0.45 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 4.00 4.50 5.00 6.00 7.00 7.50 8.00 9.00 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.10
Pariu maxim (*):	100.00
Expunere maximă (*):	210,660.00
Probabilitatea expunerii maxime:	1,1846E-126
Volatilitate:	6/10 MEDIE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91 ²	87 ²	84 ²
96.42%	96.42%	94.54%	91.51%	87.52%	84.55%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

²Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

Tabel de plăți

Toate câștigurile înmulțite cu pariul mizat pe linie.

Toate câștigurile se plătesc de la stânga la dreapta. Numai cel mai mare câștig se plătește pe linia selectată.

Simbol	X3
WILD	200
HP5	200
HP4	100
HP3	50
HP2	15
ANY THREE HP2/HP3/HP4	5
HP1	8
LP4	6
LP3	4
LP2	4
LP1	4
ANY THREE LP1/LP2/LP3	2

Dive Mode

HP1 is replaced with DMHP1 and pays as scatter but does not add extra win if 3-in-a-row.

Scattered DMHP1 count	Payout (x total bet)
9	150
8	100
7	75
6	50
5	25
4	10
3	5
2	3
1	1

HP5 is replaced with DMHP5 and acts as wild.

Payline wins; coins won are multiplied by the amount of coins staked per line.

DMHP5	X3
DMHP5 – WILD	200

Kraken Bonus Mode

The game will display the content of 6 chests, then the player will randomly pick 3. The content is a multiplier of the **total bet** staked.


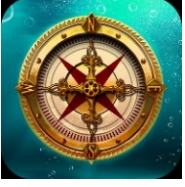







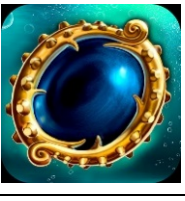
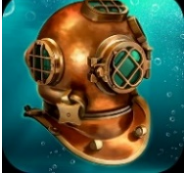

Chest	Content
1	0
2	0
3	0
4	3-10
5	12-40
6	100-450

Pattern Win

The pattern payout is paid as a scatter win and is multiplied by the **total bet** staked.

Any symbol	
4 corners	10
4 edges	5

Simboluri

Simbol	Imagine	Simbol	Imagine
WILD		LP4	
HP5		LP3	
HP4		LP2	
HP3		LP1	
HP2		DMHP5	
HP1		DMHP1	

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică 10 € = 10 \$ = 10 £ = 100 SEK.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.