

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc în blocuri de minim 5 simboluri conectate pe orizontală sau pe verticală.
Jocul este jucat pe o grilă de simboluri de 8x8.



25+	20000
20-24	4000
15-19	1000
12-14	500
9-11	250
8	100
7	50
6	30
5	20



25+	10000
20-24	2000
15-19	500
12-14	250
9-11	150
8	50
7	25
6	15
5	10



25+	6000
20-24	1000
15-19	300
12-14	150
9-11	75
8	25
7	15
6	10
5	6



25+	3000
20-24	500
15-19	200
12-14	100
9-11	50
8	15
7	8
6	6
5	5



25+	2000
20-24	400
15-19	150
12-14	75
9-11	40
8	12
7	8
6	5
5	4



25+	1500
20-24	300
15-19	100
12-14	50
9-11	30
8	10
7	6
6	4
5	3



25+	1000
20 - 24	200
15 - 19	75
12 - 14	40
9 - 11	20
8	7
7	4
6	3
5	2



Acesta este simbolul WILD și substituie pentru toate simbolurile.
Apare numai ca parte a modului special CRISTAL WILD și WILD NOROCOS. Același simbol WILD se poate conecta pentru a forma multiple combinații câștigătoare cu simboluri diferite.

MODUL DE JOC COLAPSABIL

MODUL DE JOC COLAPSABIL înseamnă că după fiecare rotire, combinațiile câștigătoare sunt plătite iar toate simbolurile câștigătoare dispar. Cele rămase cad în partea de jos a ecranului iar pozițiile goale sunt înlocuite cu simboluri noi ce vin de deasupra.

Colapsarea va continua până când nicio combinație plătită sau mod de rotire apar ca rezultat a unei colapsari.
Toate câștigurile sunt adăugate la soldul jucătorului după ce toate jocurile rezultate dintr-o rotire de bază au fost jucate.

MODURI DE ROTIRE

În jocul de bază, la fiecare rotire, în spatele simbolurilor normale, pot apărea semne colorate. Oricând un câștig se întâmplă deasupra semnelor colorate, se declanșează un mod de rotire special, depinzând de culoarea semnului.



Semnul albastru acordă NUCLEAR. După ce toate colapsările rezultate din rotirea curentă se termină, ecranul este curățat de toate simbolurile și simboluri noi sunt adăugate pe ecran.



Semnul roz câștigă CRISTALUL WILD. După ce toate colapsările rezultate din rotirea curentă se termină, toate instanțele de un simbol aleatoriu prezent pe ecran se transformă în simboluri wild.



Semnul maro acordă SQUARES. După ce toate colapsările rezultate din rotirea curentă se termină, blocuri aleatorii de 2x2 de același simbol sunt adăugate în poziții aleatorii pe ecran.



Semnul roșu acordă SIMBOLUL COLOSAL. După ce toate colapsările rezultate din rotirea curentă se termină, un bloc aleatoriu de 3x3, 4x4 sau 5x5 de același simbol este adăugat într-o poziție aleatorie pe ecran.



Semnul verde acordă WILDURI NOROCOASE. După ce toate colapsările rezultate din rotirea curentă se termină, 5 până la 15 simboluri WILD sunt adăugate pe ecran în poziții aleatorii.

Dacă multiple moduri de joc sunt câștigate în aceeași rotire se vor juca în următoarea ordine fixă: NUCLEAR, CRISTAL WILD, SQUARES, SIMBOL COLOSAL și WILDURI NOROCOASE.

MOD PROGRESIV FEBRA DE AUR

La fiecare rotire numărul de simboluri câștigătoare care au explodat în timpul colapsării este numărat iar măsurătorul FEBRA DE AUR se umple. Când un număr anume de simboluri este atins modul FEBRA DE AUR se declanșează.

Măsurătorul se resetează înapoi la zero când niciun simbol plătit nu mai explodează ca urmare a unei colapsari.

Colectează 114 puncte dintr-o rotire din jocul de bază și moduri de rotire pentru a declanșa FEBRA DE AUR.

Modul începe după ce toate colapsările și modificatoarele de rotiri din rotirea curentă se termină.

Modul special începe la nivelul 1. În timpul modului la fiecare nivel, toate modificatoarele de rotire sunt garantate să se joace o dată pe nivel, în ordine iar toate câștigurile au un multiplicator de câștig începând de la 2x.

Colectează destule simboluri plătită în timpul fiecărui nivel pentru a avansa la următorul nivel.

- Nivel 2 - Colectează 116 simboluri plătitoare. Nivelul 2 se joacă cu un multiplicator de 4x.
Nivel 3 - Colectează 120 simboluri plătitoare. Nivelul 3 se joacă cu un multiplicator de 6x.
Nivel 4 - Colectează 125 simboluri plătitoare. Nivelul 4 se joacă cu un multiplicator de 8x.
Nivel 5 - Colectează 132 simboluri plătitoare. Nivelul 5 se joacă cu un multiplicator de 10x.

Modul special se termină când nu au fost colectate destule simboluri câștigătoare pentru a avansa la următorul nivel sau toate modurile de rotire de la nivelul 5 au fost jucate.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare combinație câștigătoare.

Când câștigi cu mai multe blocuri, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de bază

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise

Câștigurile din FEBRA DE AUR sunt acordate jucătorului după ce runda se termină.

Câștigul total din FEBRA DE AUR în istoric conține tot ciclul de câștig.

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.



RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.55%

RTP alternativ: 94.53%, 95.54%

MIZĂ MINIMĂ: 0,20€
MIZĂ MAXIMĂ: 100,00€

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.



INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.






pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

- ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv
- AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului
- EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc
- ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

-  și  **ECRAN INFORMAȚII**
permit schimbarea paginilor cu informații
-  închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat