

JOKER POKER

Regulile jocului (2.7 - 21.10.2020)

1. PREZENTARE

Jocurile de poker video folosesc majoritatea regulilor de bază de la poker. Scopul este să obțineți o mână de poker din cinci cărți care conține cel puțin o pereche de Ași, până la valoarea maximă de Chintă roială.

Specificațiile jocului:

Tip	Poker video
Numărul de monede pe care le puteți paria pe mână	Între 1 și 5
Tipul de pachet de cărți	Francez
Numărul de cărți	53
Cărți speciale	Da (Joker)
Progresiv	Nu
Funcția Joc automat	Nu
Funcția Risc	Da
Rundă Bonus	Nu
RTP-ul maxim (În funcție de strategia optimă, care se găsește în mai multe surse)	1 - 4 monezi: 95,32% 5 monezi: 95,82%
Câștigul maxim	5000 de monezi

Jocul se deconectează dacă nu acționați pentru un anumit număr de minute consecutive (numărul acestora variază în funcție de jurisdicție); funcția de recuperare sesiune va salva progresul jocului, astfel încât data viitoare când jocul este încărcat veți putea continua de unde v-ați oprit.

În cazul unor dificultăți tehnice rezultate din întreruperea conexiunii cu serverul de joc, jocul pe care l-ați jucat este salvat automat și se va încărca data viitoare când veți realiza conexiunea la serverul de joc. Nu veți putea să vă reconectați la serverul de joc în primele 30 de secunde de la deconectare.

Notă: În caz de erori de funcționare, toate plățile și jocurile sunt anulate; orice pariu încă neacceptat va fi anulat, iar orice pariu care nu a fost soluționat, va fi restituit.

2. CUM SE JOACĂ

Notă: În cazul în care nu aveți destui bani pentru a juca un joc, pariul poate fi setat la o sumă minimă selectabilă prin intermediul unei ferestre de dialog care vă informează cu privire la asta.

Jocul se joacă cu un pachet care conține 52 de cărți obișnuite și 1 carte Joker. Pachetul se amestecă după fiecare joc. Se premiază doar cea mai mare combinație câștigătoare de la o mână. Inițial sunt împărțite 5 cărți și sunt afișate imediat deasupra butoanelor jocului. Aveți posibilitatea să opriți orice carte pe care o primiți.

Orice carte care nu este oprită este înlocuită cu o carte nouă din cele rămase în pachet.

Atunci când câștigați un joc, vă puteți dubla suma câștigată folosind funcția Risc. Puteți face dublare de până la 5 ori pentru fiecare rundă Risc. După fiecare ghicire corectă vă puteți colecta câștigurile. Dacă nu ați ghicit corect, se pierde suma folosită la jucarea runde Risc.

Notă: Pe bara de informare localizată sub ecranul jocului principal puteți vedea Soldul curent, în moneda dvs.

Pentru a juca, urmați acești pași:

1. Selectați o valoare a monedei. Valoarea monedei curente selectate este afișată pe ecranul principal al jocului. Faceți clic pe + pentru a selecta o valoare mai mare a monedei sau pe – pentru a selecta o valoare mai mică a monedei.
2. Alegeți numărul de monezi de pariat la o mână. Numărul curent ales de monezi este afișat în caseta **MONEZI**. Faceți clic pe **MODIFICARE PARIU** pentru a modifica numărul curent de monezi de pariat la o mână.

De asemenea, puteți Modifica pariul făcând clic/atingând Coloana corespunzătoare din tabelul de plată.

Notă: Fiecare număr de monezi pariate corespunde la o coloană din tabelul de plată: 1 monedă pariată corespunde la prima coloană din stânga. Câștigurile se achită conform respectivei coloane și așa mai departe. Valoarea curentă a pariului, în valuta dvs., este afișată în caseta **PARIUL TOTAL**.

3. Faceți clic pe **ÎMPĂRȚIRE CĂRȚI** pentru a plasa pariul și începe jocul. Veți primi cărțile dvs.
4. Decideți ce cărți să opriți. O carte este oprită dacă este marcată cu **OPRIRE**. Faceți clic pe o carte pentru „OPRIRE” sau pentru a elimina marcajul „OPRIRE” sau faceți clic pe butonul **OPRIRE** corespunzător aflat deasupra fiecărei cărți. Puteți opri toate cele cinci cărți.

OPRIRE AUTOMATĂ: Implicit, cărțile care formează o mână câștigătoare sunt oprite automat după împărțirea inițială. Această funcție poate fi Pornită/Oprită din Setări.

Notă: Oprirea automată nu este întotdeauna strategia optimă și poate avea ca rezultat o valoare mai mică decât **RTP-ul maxim**.

5. Faceți clic din nou pe **ÎMPĂRȚIRE CĂRȚI**. Se renunță la eventualele cărți care nu sunt oprite și acestea sunt înlocuite cu altele noi.
6. Dacă primiți o combinație câștigătoare conform tabelului de plată, aveți următoarele opțiuni la alegere:
 - faceți clic pe **COLECTARE & ÎMPĂRȚIRE CĂRȚI** pentru a adăuga câștigurile la soldul dvs. și pentru a începe automat un joc nou;
 - faceți clic pe **COLECTARE** pentru a adăuga câștigurile la soldul dvs. și fără a începe automat un joc nou;
 - faceți clic pe **RISC** pentru a începe runda Risc.

Notă: Opțiunea Risc nu este disponibilă pentru câștiguri inițiale mai mari de 100 de monezi.

Notă: Dacă nu primiți o combinație câștigătoare după pasul 5, puteți reveni la pasul 1 și începeți un joc nou.

Suma totală câștigată, în monezi, este evidențiată în tabelul de plată.

Suma totală câștigată, în moneda dvs., este indicată în caseta CÂȘTIGURI și este suma pe care ați câștigat-o în monezi, multiplicată cu valoarea monedei.

2.1. Cum se joacă opțiunea Risc

Vă puteți crește câștigurile jucând opțiunea Risc. Puteți juca fiecare rundă de Risc cu un pachet de 52 de cărți și prima rundă de Risc, miza fiind câștigurile (în valuta dvs.) de la mâna principală. Fiecare rundă de Risc, cu excepția primei, folosește suma câștigată de la runda anterioară de Risc ca miză.

Pentru a juca opțiunea Risc, mai întâi trebuie să obțineți o combinație câștigătoare la mâna principală și apoi să faceți clic pe **RISC**.

Notă: Opțiunea Risc nu este disponibilă pentru câștiguri inițiale mai mari de 100 de monezi.

Pentru fiecare rundă de Risc, sunt împărțite inițial cinci cărți, prima carte fiind lăsată cu fața în sus.

Alegeți una din cele patru cărți cu fața în jos. Dacă cartea pe care o alegeți are valoarea mai mare decât cartea inițială cu fața în sus aflată în stânga, vă dublați câștigurile curente și apoi aveți la dispoziție următoarele opțiuni:

- faceți clic pe **COLECTARE** pentru a ieși din runda de Risc și pentru a vă colecta câștigurile;
- faceți clic pe **RISC** pentru a continua runda Risc;

Dacă cartea pe care o alegeți are valoarea mai mică decât cartea inițială cu fața în sus aflată în stânga, pierdeți câștigurile curente și runda Risc se încheie. În caz de egalitate, nu se acordă câștiguri suplimentare, însă puteți continua runda risc.

Notă: Pentru fiecare rundă Risc se împart cinci cărți noi. Puteți risca de maxim cinci ori, inclusiv egalitățile.

Cărțile sunt ordonate în funcție de valoarea lor, de la cea mai mică la cea mai mare, astfel: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valet, Damă, Popă și As.

3. CĂRȚI

Cărțile folosite pentru a forma combinații câștigătoare sunt 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valet, Damă, Popă, As și Joker.

Asul poate avea și valoarea 1 într-o chintă.

Cartea Joker poate înlocui orice altă carte.

Toate cărțile, cu excepția Jokerului, sunt împărțite în patru suite: Inimă neagră, Romb, Inimă roșie și Treflă; cărțile care sunt folosite la rundele Risc sunt: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valet, Damă, Popă și As. Toate suitele sunt egale.

4. TABELUL DE PLATĂ

Combinațiile câștigătoare și premiile asociate sunt prezentate mai jos:

Combinăție	1 monedă	2 monezi	3 monezi	4 monezi	5 monezi
Chintă roială fără Joker	800	1600	2400	3200	5000
Careu și Joker	200	400	600	800	1000
Chintă roială cu Joker	100	200	300	400	500
Chintă de culoare	50	100	150	200	250
Careu	20	40	60	80	100
Full	7	14	21	28	35
Culoare	5	10	15	20	25
Chintă	3	6	9	12	15
Trei de-un fel	2	4	6	8	10
Două perechi	1	2	3	4	5
Pereche de ași	1	2	3	4	5

Tabelul de plată prezintă premiile pentru mâinile câștigătoare. Se achită doar cea mai mare combinație câștigătoare.

Toate premiile afișate în tabelul de plată sunt exprimate în monezi. Pentru a calcula valoarea efectivă a câștigului, înmulțiți premiul cu valoarea monezii.

Suma pariată în Euro este afișată în contorul Pariu total și reprezintă numărul de monede pariate înmulțit cu valoarea monezii.

Suma câștigată în Euro este afișată în contorul Câștiguri și reprezintă numărul de monede câștigate înmulțit cu valoarea monezii.

5. TIPURILE DE MÂINI

Chintă roială fără Joker

Cărțile de la un zece până la As, toate din aceeași suită.

Exemplu: As (inimă roșie), K (inimă roșie), Q (inimă roșie), J (inimă roșie), 10 (inimă roșie)

Careu și Joker

Patru cărți de aceeași valoare și un Joker.

Exemplu: 6 (treflă), 6 (inimă roșie), 6 (inimă neagră), 6 (romb), Joker

Chintă roială cu Joker

Cărțile sunt aceleași ca la Chinta roială normală, însă Jokerul înlocuiește una din cele cinci cărți.

Exemplu: As (inimă roșie), K (inimă roșie), Joker, J (inimă roșie), 10 (inimă roșie)

Chintă de culoare

Cinci cărți consecutive din aceeași suită.

Exemplu: 10 (romb), 9 (romb), 8 (romb), 7 (romb), 6 (romb)

Careu

Patru cărți de aceeași valoare.

Exemplu: 5 (treflă), 5 (inimă roșie), 5 (inimă neagră), 5 (romb), orice altă carte

Full

Trei cărți de aceeași valoare și o pereche.

Exemplu: K (treflă), K (romb), K (inimă roșie), 4 (inimă neagră), 4 (treflă)

Culoare

Cinci cărți din aceeași suită, însă nu consecutive.

Exemplu: K (romb), 2 (romb), 6 (romb), 9 (romb), 3 (romb)

Chintă

Cinci cărți consecutive însă nu din aceeași suită.

Exemplu: 5 (inimă roșie), 4 (romb), 3 (inimă roșie), 2 (inimă neagră), As (treflă)

Trei de-un fel

Trei cărți de aceeași valoare.

Exemplu: 9 (treflă), 9 (romb), 9 (inimă neagră), As (treflă), 8 (inimă neagră)

Două perechi

Două perechi diferite, fiecare pereche având două cărți de aceeași valoare.

Exemplu: 9 (treflă), 9 (romb), 10 (treflă), 10 (romb), orice altă carte




Pereche de ași







Doi Ași și alte trei cărți.

Exemplu: As (treflă), As (romb), 10 (treflă), 9 (romb), 2 (inimă neagră)

6. ALTE BUTOANE DE JOC

Sunt disponibile următoarele butoane:

	VITEZA DE JOC - Faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a selecta viteza jocului. Afectează rapiditatea primirii cărților
	Faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a porni sau opri sunetele jocului.
	Faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a deschide fereastra de opțiuni. Notă: Faceți clic pe/atingeți butonul X pentru a închide fereastra de opțiuni.

	<p>În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a închide jocul și pentru a deschide pagina de internet de start, în aceeași fereastră de browser.</p>
	<p>(doar în modul real) În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a vedea ecranul istoricului unde puteți să faceți clic pe/atingeți ISTORIC pentru a vedea istoricul desfășurării jocului într-o nouă fereastră a browserului.</p>
	<p>În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a vedea ecranul tabelului de plăți - în acest ecran, faceți clic pe/atingeți REGULI pentru a vedea regulile detaliate de joc într-o nouă fereastră a browserului</p>
	<p>În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a vedea ecranul de opțiuni unde puteți folosi butoanele pornit/oprit pentru a porni sau opri următoarele opțiuni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • SUNETE - sunetele jocului. • OPRIRE AUTOMATĂ - selectați această opțiune pentru a opri automat eventualele cărți câștigătoare. Această opțiune este activată implicit <p>Notă: Oprirea automată nu este întotdeauna strategia optimă și poate avea ca rezultat o valoare mai mică decât RTP-ul maxim.</p>
	<p>(Doar pentru desktop) Faceți clic pe acest buton pentru a trece în modul de ecran complet; pentru a ieși din modul de ecran complet, faceți clic pe  sau apăsați ESC pe tastatură.</p>