



Autor

Krista Harrison

Denumirea documentului

GRS0346-3-Prissy Princess Rules and Settings

Data

2020-09-25 5:32 PM

Clasa de
informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Tamas Ujzaszi

Deținut de

Martin Zettergren

Prissy Princess

Cavalerii galanți și un dragon plin de viață rivalizează pentru inima unei fecioare frumoase în Prissy Princess, un joc video slot cu 5 role situat într-o lume medievală plină de viață de-a lungul a 20 de linii de plată fixe, unde există numeroase secvențe bonus și surprize cu jokeri!

Prissy Princess include două simboluri joker (celebra prințesă blondă și jucăușul dragon care suflă foc) și trei simboluri scatter bonus frumos decorate (steagul purpuriu, cel verde și cel albastru). Simbolurile joker înlocuiesc orice alt simbol de pe rolă, cu excepția simbolurilor scatter, pentru a ajuta la alcătuirea combinațiilor câștigătoare.

Secvența Turnuri ruinate este inițiată la sfârșitul fiecărei rotiri câștigătoare. Orice rolă care a conținut o poziție ce face parte dintr-o combinație câștigătoare va cădea și se va reroti în timp ce toate celelalte role sunt păstrate. Această secvență poate fi reinițiată de maxim patru ori sau până când nu mai există nicio combinație câștigătoare pe liniile de plată fixe. Dacă supraviețuiți suficient de mult timp secvenței Turnuri ruinate și aterizează pe o combinație câștigătoare în cea de-a patra rerotire, conținutul Cufărului cu comori va fi dezvăluit și veți fi recompensat fie cu un multiplicator aleatoriu al pariului total sau un multiplicator aleatoriu al câștigului total!

Afișarea sau colectarea tuturor celor trei simboluri scatter bonus (steagul purpuriu pe rola 1, steagul verde pe rola 3 și steagul roșu pe rola 5) va iniția jocul bonus Turneu. Obiectivul dvs. este să alegeți ce concurent credeți că va câștiga în fiecare rundă, dar cine va primi mâna prințesei la sfârșit?

Secvența Suflul dragonului poate fi inițiată aleatoriu când nu este realizat niciun câștig, unde până la trei simboluri poziționate oriunde pe role devin jokeri Foc. Secvența nu poate fi inițiată în timpul rerotirilor suplimentare care apar din secvența Turnuri ruinate. Jokerul Foc înlocuiește orice alt simbol de pe rolă cu excepția simbolurilor bonus scatter, pentru a ajuta la alcătuirea combinațiilor câștigătoare.

Atunci când oricare rolă conține oricare trei cavaleri, secvența Mândria dragonului este inițiată iar un joker dragon extins va apărea să își ocupe locul cu mândrie. Simbolurile Joker normal și joker Foc nu contribuie la inițierea acestei secvențe.

Desktop

GID	prissyprincess
ID joc	325
Versiune	1.0



Mobil

GID	prissyprincessmobile
ID joc	100325
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	5
Număr de monede:	Fixă 1
Numărul de linii de plată:	Fixă 20
Denumiri¹:	0.01, 0.02, 0.03, 0.04, 0.05, 0.06, 0.07, 0.08, 0.09, 0.10, 0.15, 0.20, 0.25, 0.30, 0.35, 0.40, 0.45, 0.50, 0.55, 0.60, 0.65, 0.70, 0.75, 0.80, 0.85, 0.90, 0.95, 1.00, 1.50, 2.00, 2.50, 3.00, 3.50, 4.00, 4.50, 5.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.20
Pariu maxim (*):	100.00
Expunere maximă (*):	125.000.00
Probabilitatea expunerii maxime:	<1/100 million
Volatilitate:	5 MEDIE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91 ²	87 ²	84 ²
96.56%	96.56	94.62	91.43	87.44	84.47

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

²Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

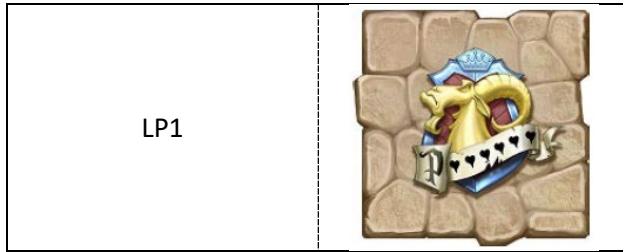
Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	X5	X4	X3
WILD	50	7.5	1.5
HP3	15	3.75	1
HP2	12.5	2.5	0.75
HP1	10	2	0.5
LP6	5	1	0.25
LP5	3	0.5	0.15
LP4	3	0.5	0.15
LP3	2	0.4	0.1
LP2	2	0.4	0.1
LP1	2	0.4	0.1

Simboluri

Simbol	Imagine	Simbol	Imagine
WILD		SCATTER	
SCATTER		SCATTER	
HP3		HP2	
HP1		LP6	
LP5		LP4	
LP3		LP2	



Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică 10 € = 10 \$ = 10 £ = 100 SEK.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.