



Autor

Andreas Gerard

Denumirea documentului

GRS0389-3-Viking Runecraft Rules and Settings

Data

2020-10-01 6:09 PM

Clasa de  
informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Fredik Cedell

Deținut de

Martin Zettergren

# Viking Runecraft

Viking Runecraft este un joc video slot în cascadă care se joacă pe o grilă de 7 pe 7. Simbolurile apar pe grilă pentru a forma combinații câștigătoare. Câștigurile sunt realizate obținând 5 sau mai multe simboluri într-un grup conectat care se ating orizontal și/sau vertical. Simbolurile câștigătoare sunt eliminate iar apoi cad noi simboluri pentru a umple grila. Jocul continuă în cascadă până când nu se mai pot crea noi combinații câștigătoare.

Toate câștigurile realizate în timpul unei runde de joc contribuie la creșterea contorului de încărcare distructivă. Atunci când contorul de încărcare este complet încărcat și nu mai există cascade, efectul de încărcare este activat, declanșând unul dintre următoarele efecte:

**Furia lui Fenrir:** Patru linii diagonale de simboluri sunt crestate pe grilă. Două linii de simboluri sunt eliminate, celelalte două linii de simboluri vor fi transformate într-un alt simbol.

**Judecata lui Jörmungandr:** Un număr mare de simboluri sunt distruse într-un traseu neîntrerupt de la un punct din marginea grilei până la un alt punct din margine grilei. De-a lungul traseului, un număr de simboluri diferite vor fi transformate într-un simbol unic.

**Flăcările lui Surtr:** Trei simboluri vor fi incendiate. Focul se poate răspândi la un număr aleatoriu de simboluri apropiate. Toate simbolurile care ard vor fi distruse. În fiecare cluster de simboluri arse, este creat un nucleu de simboluri noi. Toate simbolurile din fiecare nucleu sunt același simbol.

**Ispita lui Loki:** Sunt selectate două simboluri diferite. Un simbol și toate simbolurile care se potrivesc sunt eliminate din grilă. Celălalt simbol și toate celelalte simboluri care se potrivesc vor fi transformate în alte simboluri.

Jocul continuă normal după efect, permițând astfel contorului de încărcare să se încarce pentru a doua oară. O singură încărcare completă urmată de oricare dintre efectele de încărcare de mai sus va iniția secvența Ragnarök care acordă 1 rundă de joc gratuită.

Alternativ, când contorul de încărcare distructivă este inițial încărcat complet, este posibil să se dubleze încărcătura câștigând cu simboluri suplimentare. Dacă reușiți să încărcărați dublu și în totalitate contorul de încărcare, înainte să fie inițiat oricare efect, veți iniția direct secvența Ragnarök. Secvența Ragnarök poate fi inițiată doar o dată într-o rundă de joc.

Când nu se mai pot realiza alte câștiguri în timpul secvenței Ragnarök, unul dintre efectele Încărcării distructive va fi inițiat. Când toate efectele Încărcării distructive au fost jucate o dată și nu mai sunt acordate câștiguri, secvența se va încheia.

În timpul secvenței Ragnarök, Încărcarea distructivă va fi înlocuită cu un contor bonus Sfârșitul lumii. Câștigați suficiente simboluri pe durata întregii secvențe Ragnarök și veți fi răsplătit din belșug cu un multiplicator pentru câștigul total! 20 de simboluri acordă un multiplicator de x2. 40 de simboluri acordă un multiplicator de x3. 60 de simboluri acordă un multiplicator de x5. 80 de simboluri acordă un multiplicator extraordinar de x15!

Jocul include 4 Zei diferiți. Pentru a fi binecuvântați cu prezența Zeilor trebuie să deblocați diferitele tipare indicate pe ecran. Pentru a debloca un tipar, trebuie să obțineți câștiguri pe pozițiile indicate pe grilă. Deblocați un tipar pentru a ajunge la următorul nivel și pentru a întâlni un alt Zeu.

Fiecare Zeu are un Dar unic. Secvența Darul Zeilor se poate iniția aleatoriu și la runde de joc necâștigătoare. Secvența Darul Zeilor creează simboluri joker pentru a vă ajuta să realizați combinații câștigătoare. Toate simbourile joker create înlocuiesc orice alt simbol de pe grilă.

Zeul tunetului: Cinci până la nouă simboluri selectate aleatoriu sunt transformate în simboluri joker!

Zeul înțelepciunii: Patru simboluri sunt împărțite în două perechi iar simbolurile joker din fiecare pereche sunt vertical adiacente.

Zeița frumuseții: Simbolurile joker sunt împărțite în patru clustere diferite începând într-o poziție aleatorie în interiorul grilei de 5x5. Simbolurile joker sunt create câte patru odată până când este acordat cel puțin un câștig.

Zeul protecției: Șapte simboluri joker sunt create, un simbol joker pe rând.

Toate simbolurile câștigătoare contribuie la creșterea bonusului Runele Valhallei. În timpul fiecărei rotiri puteți colecta până la cinci combinații câștigătoare de simboluri diferite Rună de piatră, Colectați cel puțin o combinație câștigătoare de simboluri Rună de piatră și deblocați tiparul activ pentru a iniția jocul bonus Runele Valhallei. În timpul jocului bonus, se va învârti o roată iar obiectivul dvs. va fi să atingeți orice câmp care are o rună activă și aprinsă pentru a câștiga suma bonus acumulată. În funcție de numărul de simboluri colectate, numărul de rune active și aprinse de pe roată se va schimba. Cu cât colectați mai multe simboluri, cu atât aveți mai multe șanse să câștigați suma bonus. Simbolurile colectate sunt resetate la 0 când jocul bonus Runele Valhallei este activat.

Castigul pentru jucator este de {RTP\_MIN}%.



90 de zile de inactivitate a jucătorului vor avea ca rezultat pierderea progresului jucătorului în cadrul jocului.

# Desktop

GID	vikingrunecraft
ID joc	319
Versiune	1.0



# Mobil

<b>GID</b>	vikingrunecraftmobile
<b>ID joc</b>	100319
<b>Versiune</b>	1.0

## Model matematic

<b>Numărul de role:</b>	7x7
<b>Număr de monede:</b>	Fixă 10
<b>Numărul de linii de plată:</b>	Fixă 1
<b>Denumiri<sup>1</sup>:</b>	<b>0.01, 0.02</b> , 0.03, 0.04, <b>0.05</b> , 0.06, 0.07, 0.08, 0.09, <b>0.10, 0.15, 0.20, 0.25</b> , 0.30, <b>0.35</b> , 0.40, 0.45, <b>0.50, 0.75, 1.00</b> , 1.25, 1.50, <b>2.00</b> , 2.50, 3.00, 3.50, <b>4.00</b> , 4.50, <b>5.00</b> , 6.00, 7.00, 7.50, 8.00, 9.00, <b>10.00</b> Valorile implicite sunt îngroșate.
<b>Pariu minim (*):</b>	0.10
<b>Pariu maxim (*):</b>	100.00
<b>Expunere maximă (*):</b>	500000
<b>Probabilitatea expunerii maxime:</b>	7.50113E-08
<b>Volatilitate:</b>	8 – MARE
<b>Suport joc gratuit:</b>	DA

Configurații RTP					
implicit <sup>1</sup>	96	94	91 <sup>2</sup>	87 <sup>2</sup>	84 <sup>2</sup>
96.71%	96.71%	94.66%	91.66%	87.66%	84.66%

<sup>1</sup>Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

<sup>2</sup>Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

## Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	HP4	HP3	HP2	HP1	LP5	LP4	LP3	LP2	LP1
<b>15+</b>	1000.00	250.00	100.00	80.00	50.00	40.00	30.00	20.00	10.00
<b>12+</b>	250.00	100.00	50.00	40.00	25.00	20.00	15.00	10.00	5.00
<b>10+</b>	75.00	25.00	15.00	10.00	7.00	6.00	5.00	4.00	2.50
<b>9</b>	25.00	10.00	7.00	5.00	4.00	3.00	2.00	1.50	1.00
<b>8</b>	15.00	8.00	4.00	3.00	2.00	1.50	1.00	0.80	0.50
<b>7</b>	10.00	5.00	3.00	2.00	1.50	1.00	0.80	0.50	0.40
<b>6</b>	7.50	4.00	2.00	1.50	1.00	0.80	0.50	0.40	0.30
<b>5</b>	5.00	2.50	1.50	1.00	0.80	0.50	0.40	0.30	0.20

# Simboluri

<b>Simbol</b>	<b>WILD Odin</b>	<b>WILD Thor</b>
<b>Imagine</b>		
<b>Simbol</b>	<b>WILD Freya</b>	<b>WILD Heimdall</b>
<b>Imagine</b>		

<b>Simbol</b>	<b>HP4</b>	<b>HP3</b>	<b>HP2</b>	<b>HP1</b>
<b>Imagine</b>				



<b>Simbol</b>	<b>LP5</b>	<b>LP4</b>	<b>LP3</b>
<b>Imagine</b>			
<b>Simbol</b>	<b>LP2</b>	<b>LP1</b>	
<b>Imagine</b>			

## Reguli și setări standard pentru cazino

### CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

### MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică 10 € = 10 \$ = 10 £ = 100 SEK.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (\*) lângă legendă în toate tabelele.