

## Dancing Dragons - descrierea jocului

### ➤ Caracteristici generale

- ◆ Slot machine cu 5 role și 10 linii de pariere
- ◆ Volatilitatea scăzută (\*\*)
- ◆ Simbol de substituire de tip "expanded"
- ◆ 2 simboluri scatter

### ➤ Caracteristicile scurte a jocului

- ◆ Pariu maxim pe linie de la 1 la 100 credite pariate \*
- ◆ Câștigul maxim: - de 3000 de ori pariul pe linie
- ◆ Câștigul maxim în joc: - de 12 000 de ori pariul pe linie (10 linii)
- ◆ Rata de succes: - ~7.00 (10 linii)
- ◆ Rata de plată: - 95,62%/95.92%; 93,88%/94.25 \*

\* selectat de la setările jocului



Fig. 1 Ecranul jocului principal

| DANCING DRAGONS   |  |       |   |
|---|--|-------|---|
|    | <b>JOKER</b><br>Apare pe a 2-a, 3-a și a 4-a roată fiind substituit<br>simultan pentru toate simbolurile în toate pozițiile de<br>pe roată, cu excepția  și  . |       |   |
|    | 5:   | 10.00 | <b>SCATTER</b>  |
|   | 4:   | 2.00  |   |
|   | 3:   | 0.30  |   |
|    | 3:   | 2.00  | <b>SCATTER</b><br>Apare numai pe 1, 3 și 5 roată.                                   |
|    | 5:   | 30.00 |    |
|   | 4:   | 2.00  | 5:  |
|   | 3:   | 0.50  | 4:  |
|   | 2:   | 0.10  | 3:  |
|   | 5:   | 5.00  |   |
|   | 4:   | 1.00  | 5:  |
|   | 3:   | 0.40  | 4:  |
|  | 5:   | 1.00  |  |
|   | 4:   | 0.30  | 5:  |
|   | 3:   | 0.10  | 4:  |
|  | 5:   | 1.00  |  |
|   | 4:   | 0.30  | 5:  |
|   | 3:   | 0.10  | 4:  |
|   |  |       | 3:  |

Fig. 2 Tabelul câștigurilor

### ➤ Regulile jocului

**Simbol de substituie „Dragon roșu”** – apare pe role 2, 3 și 4 și înlocuiește toate simbolurile pe toate pozițiile rolei cu excepția simbolurilor „Yin și Yang” și „Pagodă”

**Simbolul câștigului maxim „Buddha”** - 5 simboluri „Buddha” pe linia activă oferă câștigul maxim pe linie.

**Simbolul scatter „Yin și Yang”** – participă în formarea câștigurilor scatter până la de 100 de ori pariul total.



**Simbolul scatter „Pagodă”** – apare pe role 1, 3, 5; 3 simboluri „Pagodă ” participă în formarea câștigului scatter până la de 20 de ori pariul total.



Fig. 3 Ecran de joc cu simbol de substituire pe întreaga rolă de tip „expanded”

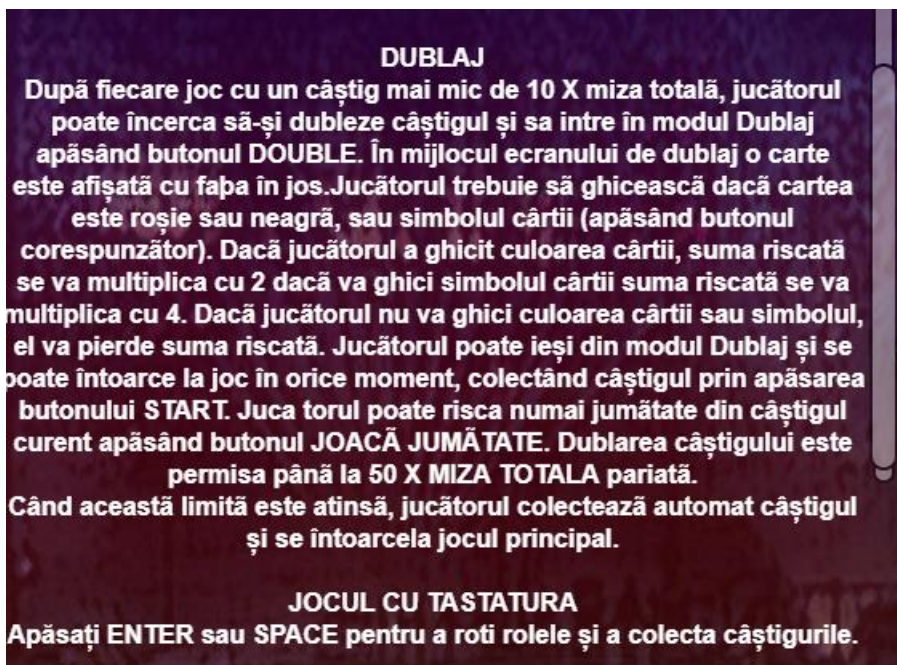


Fig. 4 Ecranul care indică modul de desfășurare a jocului

## ➤ **Opțiuni de joc**

- După un câștig care este mai mic decât 10 x din miza totală, jucătorul poate intra în modul de dublare apăsând butonul „Dublare”.
- În mijlocul ecranului este afișată o carte cu fața în jos.
- Jucătorul trebuie să ghicească dacă aceasta este roșu, negru sau o suită a cărții.
- Dacă jucătorul ghicește corect culoarea cărții, suma mizată este multiplicată cu doi (2).
- Dacă jucătorul ghicește corect suita cărții, suma mizată este multiplicată cu patru (4).
- Dacă jucătorul selectează incorect culoarea cărții sau suita, suma mizată este pierdută.
- În orice moment jucătorul poate ieși din modalitatea de dublare și poate reveni la joc colectând câștigul cu ajutorul butonului Start.
- Jucătorul poate alege să joace jumătate din câștigul actual apăsând butonul Joc pe jumătate.
- Câștigul poate fi dublat până la 50 x din miza totală.
- Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și revine la jocul principal.

## ➤ **Bonus Mister**

- Dacă funcția este activată, la sfârșitul fiecărui joc, jucătorul poate intra în funcția Bonus Mister și poate juca pentru a câștiga unul dintre cele trei niveluri Bonus Mister: „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Pe ecranul bonus sunt afișate treizeci (30) de plăci de aur dintre care jucătorul trebuie să aleagă câte una, pe rând.
- Pe fiecare placă se poate afla un simbol care corespunde unuia dintre nivelurile bonus.
- Când este ales, simbolul trece la nivelul bonus, afișat în partea de sus a ecranului.
- Dacă jucătorul colectează patru (4) plăci cu aceleași simboluri, i se acordă nivelul bonus corespunzător și jocul bonus se încheie.

## ➤ **Bonus Scatter**

- Dacă este activată această funcție, fiecare pariu crește scala termometrului „Hot Luck” de pe ecran, indicând o acumulare a Bonusului până când ajunge în partea superioară sau dacă este lovit unul dintre cele trei bonusuri „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Dacă este activată această funcție, fiecare pariu crește scala termometrului „Hot Luck” de pe ecran, indicând o acumulare a Bonusului până când ajunge în partea superioară sau dacă este lovit unul dintre cele trei bonusuri „Minor”, „Major” sau „Mega”.

- La sfârșitul fiecărui joc jucătorului i se poate afișa animația de câștig „Hot Luck”.
- Durata modului Scatter depinde de setările Scatter și de numărul de jucători activi.
- Se termină atunci când toate câștigurile sunt plătite. Semnul „Activ” de pe ecran dispare și scala coboară înapoi.