

Mighty Kraken - descrierea jocului

➤ Caracteristicile jocului

- ◆ Aparat de joc cu 5 role și 5 linii de pariere
- ◆ Volatilitate scăzută (**)
- ◆ Simbol de înlocuire de tip "Expanded"
- ◆ Câștiguri cu simbol Scatter

➤ Statistică scurtă

- ◆ Pariul maxim pe o linie de 1 până la 100 de puncte de credit
- ◆ Câștigul maxim: - de 3.000 de ori pariul pe linie
- ◆ Câștigul maxim în joc: - de 10.000 de ori pariul pe linie (5 linii)
- ◆ Rata de succes: - 7.32 (20 linii)
- ◆ Rata de plata: - 95,80%; 95.89%; 95.87%; 95.40%; 95.69%; 94.17%; 94.39%; 94.24%; 93.78%; 94.06% *



Fig. 1 Ecranul principal al jocului cu simboluri de înlocuire de tip "Expanded"

MIGHTY KRAKEN		
JOKER Apare pe a 2-a, 3-a și a 4-a roată fiind substituit simultan pentru toate simbolurile în toate pozițiile de pe roată, cu excepția 		
	5: 5.00 4: 1.00 3: 0.15	SCATTER
	3: 1.00	SCATTER Apare numai pe 1, 3 și 5 roată.
	5: 30.00 4: 2.00 3: 0.50 2: 0.10	
	5: 5.00 4: 1.00 3: 0.40	
	5: 1.00 4: 0.30 3: 0.10	
	5: 1.00 4: 0.30 3: 0.10	

Fig. 2 Tabelul câștigurilor

➤ Regulile jocului

Simbolul de înlocuire "Kraken" - apare pe rolele 2, 3 și 4 și înlocuiește toate simbolurile pe aceste role, cu excepția scatterului.

Câștigul maxim pe linie - 5 simboluri "Căpitan" oferă câștigul maxim pe linie.

Simbolul scatter "Hrapun" - 3 simboluri "Hrapun", indiferent de poziția lor pe rolele 1, 3, 5, dau un scatter câștig de 20 de ori pariul total fără a debloca alte bonusuri.

Simbolul scatter „Corabie” - 3, 4 sau 5 simboluri „Corabie”, indiferent de poziția lor, dau un scatter câștig de 100 de ori pariul total fără a debloca alte bonusuri



Fig.3 Jocul principal și câștigul scatter

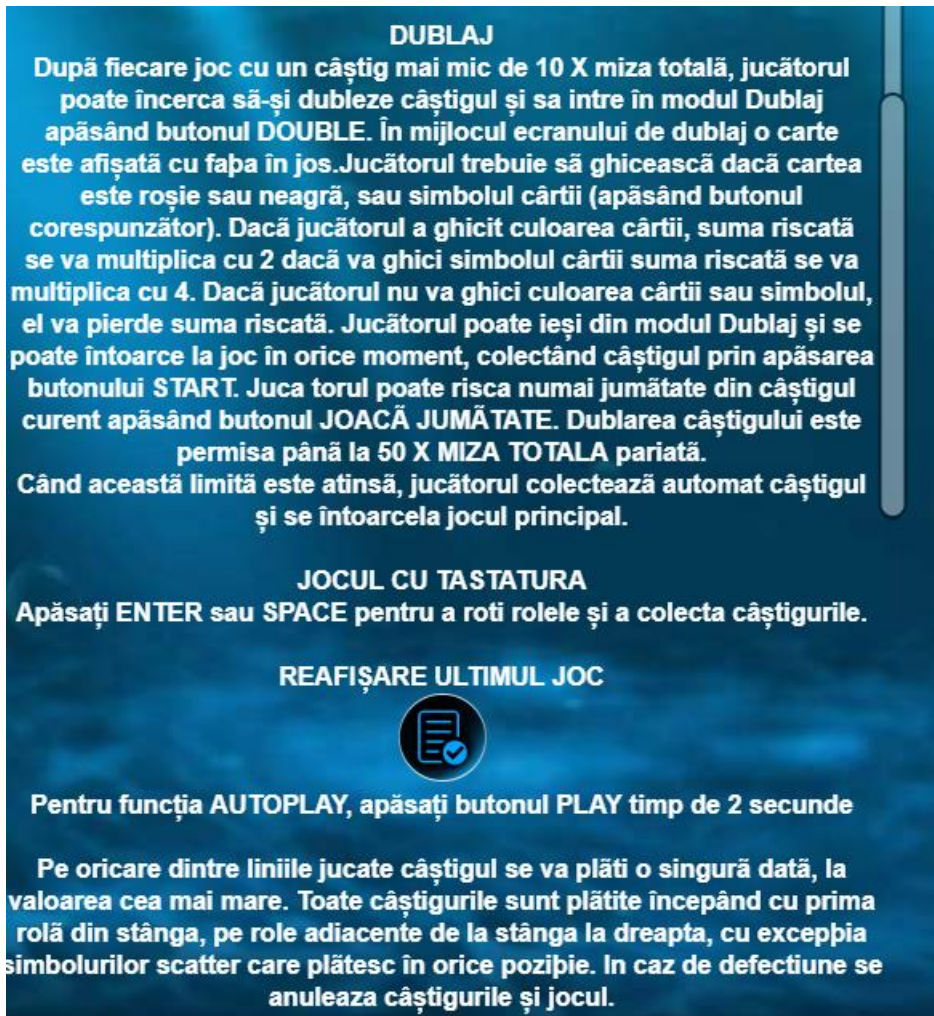


Fig. 4 Ecran, indicând modul de desfășurare a jocului

➤ Opțiuni de joc

- După un câștig care este mai mic decât 10 x din miza totală, jucătorul poate intra în modul de dublare apăsând butonul „Dublare”.
- În mijlocul ecranului este afișată o carte cu fața în jos.
- Jucătorul trebuie să ghicească dacă aceasta este roșu, negru sau o suită a cărții.
- Dacă jucătorul ghicește corect culoarea cărții, suma mizată este multiplicată cu doi (2).
- Dacă jucătorul ghicește corect suita cărții, suma mizată este multiplicată cu patru (4).
- Dacă jucătorul selectează incorect culoarea cărții sau suita, suma mizată este pierdută.
- În orice moment jucătorul poate ieși din modalitatea de dublare și poate

reveni la joc colectând câștigul cu ajutorul butonului Start.

- Jucătorul poate alege să joace jumătate din câștigul actual apăsând butonul Joc pe jumătate.
- Câștigul poate fi dublat până la 50 x din miza totală.
- Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și revine la jocul principal.

➤ **Bonus Mister**

- Dacă funcția este activată, la sfârșitul fiecărui joc, jucătorul poate intra în funcția Bonus Mister și poate juca pentru a câștiga unul dintre cele trei niveluri Bonus Mister: „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Pe ecranul bonus sunt afișate treizeci (30) de plăci de aur dintre care jucătorul trebuie să aleagă câte una, pe rând.
- Pe fiecare placă se poate afla un simbol care corespunde unuia dintre nivelurile bonus.
- Când este ales, simbolul trece la nivelul bonus, afișat în partea de sus a ecranului.
- Dacă jucătorul colectează patru (4) plăci cu aceleași simboluri, i se acordă nivelul bonus corespunzător și jocul bonus se încheie.

➤ **Bonus Scatter**

- Dacă este activată această funcție, fiecare pariu crește scala termometrului „Hot Luck” de pe ecran, indicând o acumulare a Bonusului până când ajunge în partea superioară sau dacă este lovit unul dintre cele trei bonusuri „Minor”, „Major” sau „Mega”.
- Când este activ modul Scatter, pe termometru este afișat semnul „Activ” și câștigurile Scatter sunt distribuite între toți jucătorii activi între limitele de mizare permise.
- La sfârșitul fiecărui joc jucătorului i se poate afișa animația de câștig „Hot Luck”.
- Durata modului Scatter depinde de setările Scatter și de numărul de jucători activi.
- Se termină atunci când toate câștigurile sunt plătite. Semnul „Activ” de pe ecran dispare și scala coboară înapoi.