

AJUTOR BEFORE TIME RUNS OUT

- Moneda jucătorului este **RON** afișată ca **LEI**.
- Jucătorul joacă cu bani reali.
- Moneda poate fi selectată ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Liniile sunt stabilite în **10**.
- Nivelul pariului poate fi selectat ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Pariul total în fise este reprezentat de **15** înmulțit cu nivelul pariului.
- Pariul total în moneda jucătorului este pariul total în fise înmulțit cu denominarea fisei.
- Toate combinațiile și plățile se fac în conformitate cu **TABELUL DE PLĂȚI**.
- Valorile câștigului din fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariul 1.
- Orice câștig în fise din linii este valoarea afișată în **TABELUL DE PLĂȚI** multiplicată de nivelul pariului.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.
- Apasă **PARIU** sau **BALANȚĂ** în **INTERFAȚA JOCULUI** pentru a schimba între modul de afișare valută și monedă.




• MODUL ÎN FISE

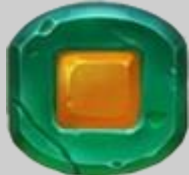
- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariul 1.
- Orice câștig în fise din linii este valoarea afișată în **TABELUL DE PLĂȚI** multiplicată de nivelul pariului.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.

• MODUL ÎN MONEDĂ

- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt afișate în valuta jucătorului ca valoare câștigătoare.
- Toate celelalte reguli de joc sunt afișate în **TABELUL DE PLĂȚI**.
- În eventualitatea unei defecțiuni, toate pariurile și plățile jocurilor sunt anulate.
- În cazul în care ecranul clientului este diferit de rezultatul serverului așa cum este afișat în istoricul jocului, rezultatul serverului va fi considerat cel corect.

INTERFAȚA JOCULUI

SOLD	Soldul actual în moneda jucătorului.
FISE	Soldul împărțit la valoarea nominală a fisei.
PARIU	Pariul total în fise.
CÂȘTIG	Câștigul total în fise, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
PARIU (bara de mesaje)	Pariul total în moneda jucătorului.
CÂȘTIG (bara de mesaje)	Câștigul total în moneda jucătorului, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
FISĂ	Creșterea/scăderea denominării monedei (dacă este activă).
NIVEL PARIU	Creșterea/scăderea nivelului pariului (dacă este activ).
LINII	Creșterea/scăderea liniilor (dacă este activă).
NR.	Numărul jocului actual.
	Vedeți Tabelul de plăți.
	Începe un nou joc la valoarea nominalizată a monedei, nivelul pariurilor și liniile sau modurile selectate. Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a roti rolele.
	În timpul jocului, acest buton poate fi utilizat ca buton de sărit (dacă este activ).
	Oprește rolele (dacă este activă). Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a opri rolele.



PARIU MAXIM

Setează liniile și nivelul pariurilor la valorile maxime respective, dacă nu sunt deja setate.

Începe un nou joc la valoarea nominală a monedelor și la numărul maxim de linii, cu nivelul pariurilor setat la maxim.

PARIAZĂ

Deschide jocul de pariere (dacă este activ).



JOC AUTOMAT (dacă este aplicabil)

Afișează Joc automat opțiuni.

Poate fi folosit pentru a opri Joc automat când este activ.

STOP JOC AUTOMAT

Oprește Joc automat (dacă este activ).



Activează sau dezactivează ecranul complet (dacă este vizibil).
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează sunetul.
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.
Disponibil în timpul jocului.

Reîmprospătează soldul jucătorului.
Nu este disponibil în timpul jocului.



Afișează meniul jocului.
Disponibil în timpul jocului.

JOC AUTOMAT

Număr de învârtiri	Selectează numărul de învârtiri care trebuie jucate.
Dacă soldul scade cu	Oprește Joc automat dacă soldul se micșorează cu suma pe care o specificați.
Dacă un singur câștig depășește	Oprește Joc automat dacă un singur câștig depășește suma pe care o specificați.

MENIUL DE JOC

Cum se joacă	Consultați ajutorul suplimentar pentru joc (acest ecran).
--------------	---

SETĂRILE JOCULUI

POLITICA ÎN CAZ DE DECONNECTARE

Problemele de comunicare cu rețeaua de internet pot cauza deconectări.

Software-ul este conceput pentru a proteja jucătorul împotriva pierderilor nejustificate, eliminând în același timp posibilitatea de deconectare intenționată și abuzarea sistemului.

Consultați fiecare secțiune de mai jos pentru politicile specifice de deconectare.

POLITICA ÎN CAZ DE DECONNECTARE PENTRU BEFORE TIME RUNS OUT

- În cazul în care apare o deconectare înainte de a începe un nou joc, fondurile nu vor fi retrase din contul jucătorului.
- Dacă deconectarea are loc după plasarea pariului și apăsarea butonului Învârte:
 - Dacă nu este necesară nicio acțiune suplimentară pentru a finaliza jocul, rezultatul va fi determinat de server.
Jocul nu va afișa rezultatul.
Rezultatul poate fi văzut în istoricul detaliat al jocurilor jucătorului, după ce rezultatul a fost determinat.
Opțiunea de pariere (dacă este activată) nu va fi disponibilă pentru acest joc.
 - Dacă vi se cere să luați măsuri suplimentare pentru a finaliza jocul, jocul nu va afișa rezultatul până când nu re deschideți jocul.
Jocul va fi reluat din ultimul punct determinat de server.
După 60 (de) zile, dacă nu este finalizat, jocul va fi închis, iar orice câștiguri vor fi pierdute.

JACKPOTURILE PROGRESIVE

- Regulile pentru Jackpot se aplică numai dacă un Jackpot este activat și vizibil.

PROCENTUL DE RETURNARE LA JUCĂTOR (RTP)

- RTP: 92.15%, 94.22%, 96.72%, 98.16%

DATA FIȘIERULUI

2021/03/18 18:33:49 (UTC)

SERVER VERSION

5.1.7781.375






VERSIUNEA RNG

5.1.4478.308

WILD







5 2500
4 200
3 25

- Simbolul  înlocuiește toate celelalte simboluri în afară de simbolul   .
- Simbolurile  apar doar pe rolele 2 și 4.

SCATTER



5 30
4 5
3 2

- Câștigurile din  se adaugă la câștigurile de pe linie.
- Câștigurile din  sunt multiplicare cu pariul total.
-  plătește oriunde.
- Simbolurile  apar doar în timpul **JOCURILOR OBIȘNUITE**.

SIMBOLURI CU CÂȘTIGURI MARI



5 2500
4 200
3 25



5 1000
4 100
3 25



5 300
4 50
3 10



5 100
4 30
3 10

SIMBOLURI CU CÂȘTIGURI MICI



5 30
4 15
3 5


















5 15
4 10
3 3














5 10
4 5
3 3

FUNCȚIA DUEL











- Duelurile se joacă după oprirea rolor și înainte de acordarea plăților.
- Simbolul  poate apărea fie pe rola 1 fie pe rola 5 dar nu pe amandouă.
- Simbolurile  apar pe rolele 2 - 4.
- Un duel se activează dacă simbolul  și 1 SAU MAI MULTE simboluri  apar la orice rotire.







- Simbolul  se deplasează în sus sau în jos și apoi la stânga sau la dreapta până când ajunge lângă un simbol  și apoi începe duelul.
- Până la **3** simboluri se pot transforma în simboluri  atunci când simbolul  se deplasează pentru fiecare duel.
- Dacă  câștigă duelul: **2** simboluri de pe ecran se transformă în simboluri  iar  este eliminat de pe role.
- Dacă  câștigă duelul:  este eliminat de pe ecran.
- Duelurile continuă până când nu mai există simboluri  sau  rămase pe ecran.

SECVENȚA JOCURI GRATUITE

- **10** (de) jocuri gratuite se acordă când **3**  simboluri apar oriunde.
- **20** (de) jocuri gratuite se acordă când **4**  simboluri apar oriunde.
- **50** (de) jocuri gratuite se acordă când **5**  simboluri apar oriunde.
- Fiecare duel câștigat de  acordă o piatră prețioasă pe clepsidră.
- După ce sunt acordate toate cele **6** pietre prețioase, **FUNȚIAJOC GRATUIT** se încheie și se acordă un premiu de .
- Secvența nu poate fi redeclanșată.
- Simbolurile  și  apar doar pe durata **FUNȚIEI JOC GRATUIT** și nu plătesc.
- **+1 JOC(URI) SUPLIMENTAR(E) GRATUIT(E)**este/sunt acordat(e) dacă  se deplasează peste un simbol  care apoi se modifică într-un simbol .
- **+5 JOC(URI) SUPLIMENTAR(E) GRATUIT(E)**este/sunt acordat(e) dacă  se deplasează peste un simbol  care apoi se modifică într-un simbol .
- Jocurile gratuite se joacă cu liniile și pariul din jocul care le-a declanșat.

FUNȚIA RELUAREA ROTIRII MONEDEI

- Dacă **4 SAU MAI MULTE**   și  apar în **JOCUL DE BAZĂ** se activează **FUNȚIARELUAREA ROTIRII MONEDEI**.
- La începutul funcției, **3** din fiecare   și  rămân blocate pe loc pentru toate **RELUĂRILE ROTIRILOR**.
- Pe durata funcției **RELUAREA ROTIRII** apar doar    și simbolurile goale.
- Dacă alt simbol  sau  cade rămâne de asemenea blocate pe loc pentru toate **RELUĂRILE ROTIRII** rămase.

- **FUNȚIARELUAREA ROTIRII MONEDEI** se încheie dacă numărul oricărui simbol   sau  este mai mare decât celelalte.
- Dacă nu există un câștigător clar (nu există o monedă cu cea mai mare valoare), se acordă o **RELUARE A ROTIRII** suplimentară.
- Se acordă dacă  este câștigătorul.
- Se acordă dacă  este câștigătorul.
- Se acordă dacă  este câștigătorul.
- Re-învârtirile se joacă cu liniile și pariul din jocul care le-a declanșat.
- Secvența nu poate fi redeclanșată.

PLĂȚI PE ORIZONTALĂ ȘI PE VERTICALĂ

- Orice linie orizontală sau verticală a aceluiași simbol plătește conform tabelului de plată.
- Un singur rând sau coloană poate conține mai mult de 1 câștig.
- Câștigurile se pot intersecta sau suprapune pe același rând sau pe aceeași coloană.
- Se plătește doar cel mai mare câștig pentru orice combinație.
- Se adaugă câștiguri pentru diferite combinații.
- Câștigurile se înmulțesc cu nivelul pariului.

ALTE REGULI

- Jucați pentru doar **15** monede.
- **FUNȚIADUEL** și **FUNȚIAJOC GRATUIT** nu pot fi activate simultan.
- **FUNȚIARELUAREA ROTIRII MONEDEI** și **FUNȚIAJOC GRATUIT** nu pot fi activate simultan.
- **FUNȚIADUEL** poate înlocui simbolurile  și  cu simbolurile  și, eventual, poate opri funcția respectivă de la activare.
- **FUNȚIADUEL** poate înlocui simbolurile  și  și  cu simbolurile  și, eventual, poate opri funcția **FUNȚIARELUAREA ROTIRII MONEDEI** de la activare.