

CUM SĂ JUCAȚI DRAGON TIGER

1. Selectați denumirea jetonului cu care doriți să pariți.
2. Plasați pariul/pariurile dumneavoastră făcând click pe una sau mai multe dintre cele 15 poziții de pariere din tabel.
3. Odată ce un jeton este plasat, faceți click pe jetonul inițial sau pe un jeton diferit pentru a crește pariul.
4. Pentru a elimina ultimul pariu/pariuri plasate, faceți click pe **Anulare**.
5. Pentru a elimina toate pariurile plasate, faceți click pe **Ștergere Pariuri**.
6. Limitele minime și maxime ale pariurilor sunt disponibile în meniu.
7. Faceți click pe **Împarte** pentru a începe jocul.
8. Atunci când se afișează cărțile, se plătesc pariurile câștigătoare.
9. Câștigurile care coincid sunt însumate.
10. Faceți click pe **Pariți din nou** după ce jocul s-a terminat pentru a repeta pariurile anterioare.
11. După ce faceți click pe **Pariți în nou**, puteți face click pe **Anulare** / **Ștergere Pariuri** pentru a vă modifica pariurile.
12. Faceți click pe **Joc Nou** pentru a modifica pariul/pariurile anterioare pentru jocul următor.

TIPURI DE PARIURI

JOCUL DRAGON VS. TIGRU

1. **Dragon sau Tigru** - Un pariu pe o mână selectată să extragă cartea cea mai mare. Pariul plătește egalul mizei sau 1:1. Jucătorul primește înapoi 50% în caz de egalitate.
2. **Tie** - Un pariu pe egalitate. Pariul plătește 8:1 atunci când cărțile Dragon și Tigru au ranguri egale.

JOC PENTRU CĂRȚILE DRAGON ȘI TIGRU

Mare / Mic

1. **Mare** - Un pariu pe cartea extrasă să aibă rangul între 8 și K inclusiv. Pariul plătește egalul mizei sau 1:1. Dacă cartea extrasă este 7 atunci pariul este pierzător.
2. **Mic** - Un pariu pe cartea extrasă să aibă rangul între A și inclusiv 6. Pariul plătește egalul mizei sau 1:1. Dacă cartea extrasă este 7 atunci pariul este pierzător.

Suite (Pică, Cupă, Caro, Treflă)














1. **Suită: Pică** - Un pariu pe suita cărții extrase să fie Pică. Pariul plătește 3:1. Dacă cartea extrasă este 7 atunci pariul este pierzător.
2. **Suită: Cupă** - Un pariu pe suita cărții extrase să fie Cupă. Pariul plătește 3:1. Dacă cartea extrasă este 7 atunci pariul este pierzător.
3. **Suită: Caro** - Un pariu pe suita cărții extrase să fie Caro. Pariul plătește 3:1. Dacă cartea extrasă este 7 atunci pariul este pierzător.
4. **Suită: Treflă** - Un pariu pe suita cărții extrase să fie Treflă. Pariul plătește 3:1. Dacă cartea extrasă este 7

atunci pariul este pierzător.

RANGURILE CĂRȚILOR

Rangurile Cărților sunt reprezentate de valoarea de pe fața cărții și anume A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K
Notă: Asul este rangul cu cea mai mică valoare.

PARCURSUL JOCULUI

- În mod implicit, rezultatele ultimelor 10 jocuri sunt afișate în colțul din stânga sus al ecranului.
- Rezultatele ultimelor 50 de jocuri pot fi vizualizate făcând click pe butonul PARCURSUL JOCULUI din partea de jos a tabelului.
- Rezultatele sunt disponibile numai pentru sesiunea actuală și vor fi șterse dacă jocul este închis.
- Pot fi selectate trei parcursuri ale jocului distincte pentru vizualizare -
 - Principală - Jocul Dragon vs. Tigru
 - Dragon - Rezultatele cărților Dragon
 - Tigru - Rezultatele cărților Tigru
-  – indică faptul că pariul Egalitate a fost câștigător.
-  - indică faptul că pariul Dragon a fost câștigător.
-  - indică faptul că pariul Tigru a fost câștigător.
-  - Indică faptul că pariul Tigru (Mare) a fost câștigător.
-  - Indică faptul că pariul Tigru (Mic) a fost câștigător.
-  – Indică faptul că pariul Tigru nu a fost câștigător (doar rezultate vizibile Tigru).
-  - Indică faptul că pariul Dragon (Mare) a fost câștigător.
-  - Indică faptul că pariul Dragon (Mic) a fost câștigător.
-  – Indică faptul că pariul Dragon nu a fost câștigător (vizibil doar în rezultatele Dragon).
-  – Indică faptul că pariul Treflă a fost câștigător.
-  – Indică faptul că pariul Romb a fost câștigător.
-  – Indică faptul că pariul Cupă a fost câștigător.
-  – Indică faptul că pariul Pică a fost câștigător.

REGULAMENT GENERAL

Câștigurile simultane se însumează.

Jocul se joacă cu 8 pachete de cărți. Cărțile sunt amestecate la începutul fiecărui joc.

Defecțiunile anulează toate jocurile și plățile.

Dacă se pierde conexiunea dar acțiunea jocului a fost primită de server, jocul va fi finalizat pe partea de server. Jocul rezultat va fi vizibil doar în Istoricul Jocului.

PROCENTUL DE RETURNARE LA JUCĂTOR (RTP)

RTP: 96.27%

DATA FIȘIERULUI

2020/04/24 09:48:15 (UTC)

SERVER VERSION

5.1.2589.207

VERSIUNEA RNG

5.1.4478.308