



Autor	Data	Clasa de informații	Numărul ediției
Joshua Dimaculangan Denumirea documentului GRS2027-3-Odin Protector of Realms	2021-06-16 7:02 AM	PRIVAT	A Aprobat de Raymond De Guzman Deținut de Charlotte Miliziano

Odin: Protector of Realms

Odin: Protector of Realms este un joc video slot care se joacă pe o grilă hexagonală.

Simbolurile cad în grilă pentru a crea câștiguri. 5 sau mai multe simboluri conectate alăturat dintr-un cluster acordă un premiu. Numai cel mai mare câștig din cluster este plătit. Simbolurile câștigătoare sunt eliminate. Simbolurile noi vor cădea și vor umple golurile. Mai multe cluster cu același simbol care nu sunt conectate sunt plătite ca cluster separate.

Toate câștigurile sunt adăugate la RING METER. Există 3 niveluri de încărcare:

- Nivel 1 – necesită 30 de simboluri câștigătoare. Acest nivel activează secvența BRONZE FORGED.
- Nivel 2 – necesită 70 de simboluri câștigătoare. Acest nivel activează secvența SILVER FORGED.
- Nivel 3 – necesită 120 de simboluri câștigătoare. Acest nivel activează secvența GOLD FORGED.

Când un nivel de încărcare este finalizat, secvențele respective sunt adăugate la coadă. Când nu mai sunt câștiguri, sunt activate următoarele secvențe din coadă. Runda de joc va continua ca de obicei după ce toate efectele sunt finalizate. Contorul este resetat la sfârșitul runde de joc.

Secvența FORGED RING este activată prin încărcarea RING METER. Când este activată, creează un model umplut cu simbolul din centrul grilei, creând un nou cluster câștigător. Există 3 secvențe FORGED RING:

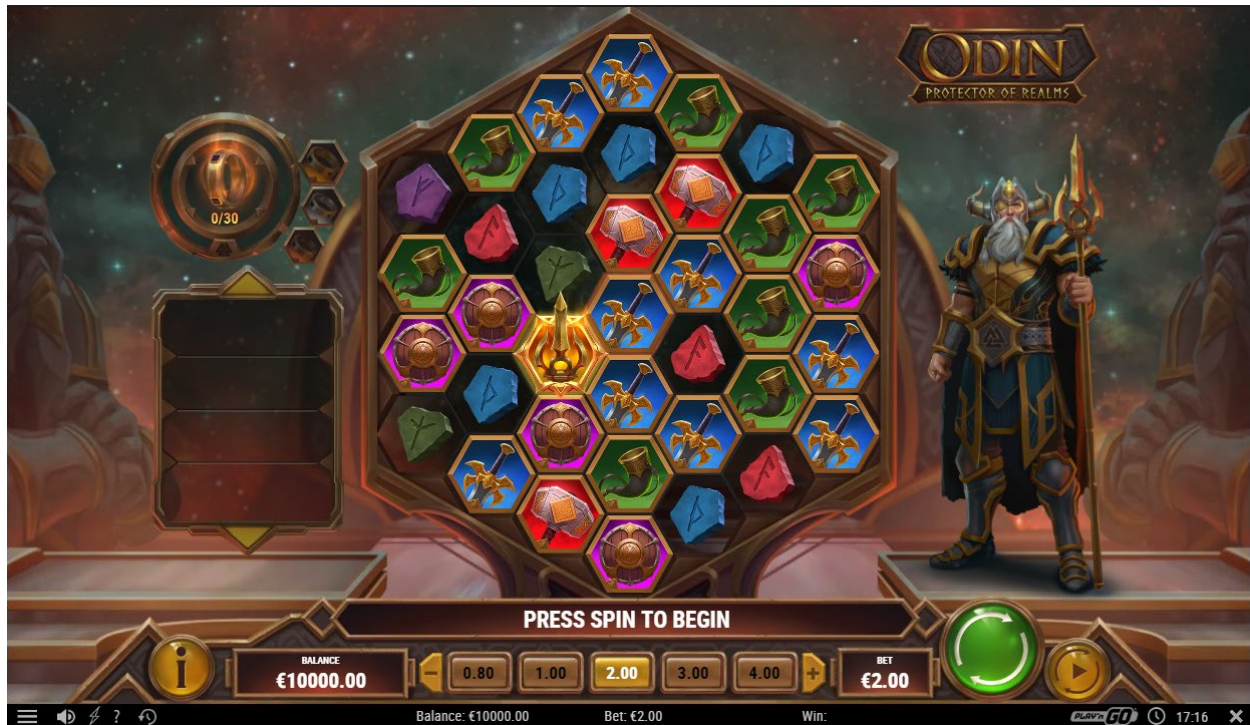
- BRONZE FORGED – creează un cluster minim de 7 de simboluri.
- SILVER FORGED – creează un cluster minim de 12-19 simboluri.
- GOLD FORGED – creează un cluster minim de 20-37 de simboluri.

ODIN'S ABILITY poate fi activată aleatoriu la rotirile necâștigătoare.

- WISDOM – Actualizează simbolul central la ORICE simbol cu câștig ridicat sau WILD înainte ca secvența FORGED RING să aibă loc. Dacă simbolul central este deja un simbol cu câștiguri mari, acesta va selecta un simbol cu câștiguri mai mari sau WILD.
- POWER – Distruge 2 tipuri de simboluri aleatorii de pe grilă. Această secvență poate să apară atunci când jucătorul se află la mai puțin de 5 simboluri de la inițierea următoarei secvențe de încărcare și dacă nu mai există câștiguri pe grilă.
- GLORY – Acordă 2 până la 8 WILDS aleatorii la grilă. Această secvență poate să apară numai într-o rundă de joc fără câștig.

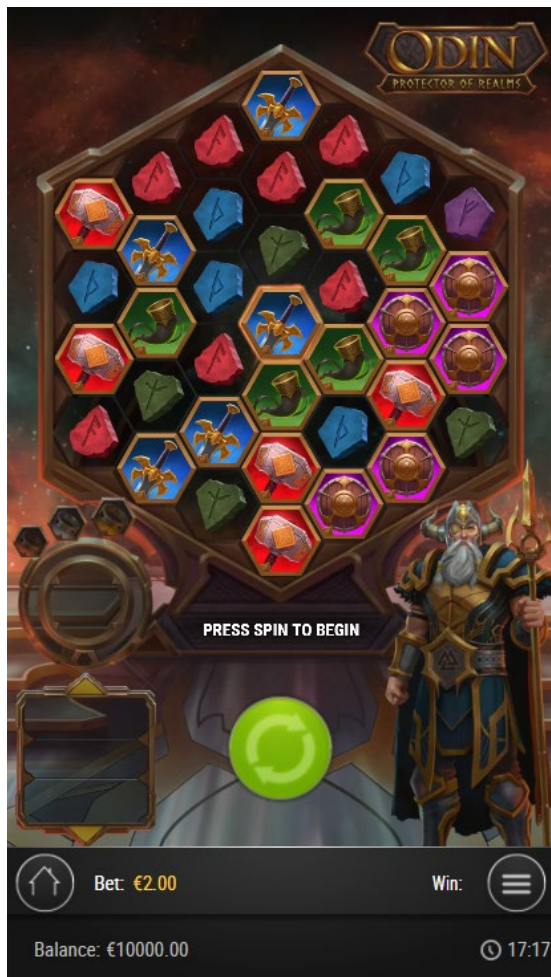
Desktop

GID	odinprotectorofrealms
ID joc	537
Versiune	1.0



Mobil

GID	odinprotectorofrealmsmobile
ID joc	100537
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	4 – 5 – 6 – 7 – 6 – 5 – 4
Număr de monede:	Fixă 20
Numărul de linii de plată:	Fixă 1
Denumiri¹:	0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10 0.15 0.20 0.25 0.30 0.35 0.40 0.45 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 3.75 4.00 4.50 5.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0,20
Pariu maxim (*):	100,00
Expunere maximă (*):	500 000
Probabilitatea expunerii maxime:	1 in 4 854 369
Volatilitate:	6 MEDIE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91 ²	87 ²	84 ²
96.20%	96.20%	94.21%	91.24%	87.24%	84.25%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

²Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	LP1	LP2	LP3	LP4	HP1	HP2	HP3	HP4
5	0.1	0.1	0.1	0.1	0.3	0.4	0.5	1.5
6	0.15	0.15	0.15	0.15	0.4	0.6	0.75	2
7	0.2	0.2	0.2	0.2	0.6	0.8	1	2.5
8	0.25	0.25	0.25	0.25	0.8	1	1.25	3
9	0.3	0.3	0.3	0.3	1	1.25	1.5	3.5
10	0.4	0.4	0.4	0.4	1.25	1.5	2	4
11	0.5	0.5	0.5	0.5	1.5	2	2.5	5
12	0.6	0.6	0.6	0.6	2	2.5	3	6
13	0.8	0.8	0.8	0.8	2.5	3	4	8
14	1.5	1.5	1.5	1.5	4	6	7.5	15
15+	3	3	3	3	8	11	15	30
20+	7	7	7	7	15	30	40	70
25+	15	15	15	15	40	50	60	100
30+	25	25	25	25	70	100	125	250
35+	100	100	100	100	250	375	500	1000
37	100	100	100	100	250	375	500	5000

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică 10 € = 10 \$ = 10 £ = 100 SEK.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.