

# AJUTOR SCRUFFY SCALLYWAGS

- 5 coloane și 3 rânduri sunt în joc în timpul **JOC DE BAZĂ**.
- 5 coloane și 3 rânduri sunt în joc în timpul **JOCURI GRATUITE**.
- Moneda jucătorului este **RON** afișată ca **LEI**.
- Jucătorul joacă cu bani reali.
- Moneda poate fi selectată ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Liniile sunt stabilite în **30**.
- Nivelul pariului poate fi selectat ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Pariul total în fise reprezintă numărul de linii înmulțit cu nivelul pariului.
- Pariul total în moneda jucătorului este pariul total în fise înmulțit cu denominarea fisei.
- Toate combinațiile și plățile se fac în conformitate cu **TABELUL DE PLĂȚI**.
- Valorile câștigului din fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariu 1.
- Orice câștig în fise din linii este valoarea afișată în **TABELUL DE PLĂȚI** multiplicată de nivelul pariului.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.
- Apasă **PARIU** sau **BALANȚĂ** în **INTERFAȚA JOCULUI** pentru a schimba între modul de afișare valută și monedă.

## • MODUL ÎN FISE

- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariu 1.
- Orice câștig în fise din linii este valoarea afișată în **TABELUL DE PLĂȚI** multiplicată de nivelul pariului.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.

## • MODUL ÎN MONEDĂ

- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt afișate în valuta jucătorului ca valoare câștigătoare.
- Toate celelalte reguli de joc sunt afișate în **TABELUL DE PLĂȚI**.
- În eventualitatea unei defecțiuni, toate pariurile și plățile jocurilor sunt anulate.
- În cazul în care ecranul clientului este diferit de rezultatul serverului așa cum este afișat în istoricul jocului, rezultatul serverului va fi considerat cel corect.

## INTERFAȚA JOCULUI

SOLD	Soldul actual în moneda jucătorului.
FISE	Soldul împărțit la valoarea nominală a fisei.
PARIU	Pariul total în fise.
CÂȘTIG	Câștigul total în fise, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
PARIU (bara de mesaje)	Pariul total în moneda jucătorului.
CÂȘTIG (bara de mesaje)	Câștigul total în moneda jucătorului, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
FISĂ	Creșterea/scăderea denominării monedei (dacă este activă).
NIVEL PARIU	Creșterea/scăderea nivelului pariului (dacă este activ).
LINII	Creșterea/scăderea liniilor (dacă este activă).
NR.	Numărul jocului actual.
	Vedeți Tabelul de plăți.
	Începe un nou joc la valoarea nominalizată a monedei, nivelul pariurilor și liniile sau modurile selectate. Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a roti rolele.
	În timpul jocului, acest buton poate fi utilizat ca buton de sărit (dacă este activ).
	Oprește rolele (dacă este activă). Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a opri rolele.

**PARIU MAXIM**

Setează liniile și nivelul pariurilor la valorile maxime respective, dacă nu sunt deja setate.

Începe un nou joc la valoarea nominală a monedelor și la numărul maxim de linii, cu nivelul pariurilor setat la maxim.

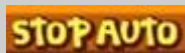
**PARIAZĂ**

Deschide jocul de pariere (dacă este activ).

**JOC AUTOMAT (dacă este aplicabil)**

Afișează Joc automat opțiuni.

Poate fi folosit pentru a opri Joc automat când este activ.

**STOP JOC AUTOMAT**

Oprește Joc automat (dacă este activ).



Activează sau dezactivează ecranul complet (dacă este vizibil).

Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează sunetul.

Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.

Disponibil în timpul jocului.



Reîmprospătează soldul jucătorului.

Nu este disponibil în timpul jocului.



Afișează meniul jocului.

Disponibil în timpul jocului.

**JOC AUTOMAT**

Număr de învârtiri	Selectează numărul de învârtiri care trebuie jucate.
Dacă soldul scade cu	Oprește Joc automat dacă soldul se micșorează cu suma pe care o specificați.
Dacă un singur câștig depășește	Oprește Joc automat dacă un singur câștig depășește suma pe care o specificați.

**MENIUL DE JOC**

Cum se joacă	Consultați ajutorul suplimentar pentru joc (acest ecran).
--------------	---

**SETĂRILE JOCULUI**

Învârtire rapidă	Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.
Volum	Reglează volumul principal al sunetului.

**POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE**

Problemele de comunicare cu rețeaua de internet pot cauza deconectări.

Software-ul este conceput pentru a proteja jucătorul împotriva pierderilor nejustificate, eliminând în același timp posibilitatea de deconectare intenționată și abuzarea sistemului.

Consultați fiecare secțiune de mai jos pentru politicile specifice de deconectare.

**POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE PENTRU SCRUFFY SCALLYWAGS**

- În cazul în care apare o deconectare înainte de a începe un nou joc, fondurile nu vor fi retrase din contul jucătorului.
- Dacă deconectarea are loc după plasarea pariului și apăsarea butonului Învârtite:
  - Dacă nu este necesară nicio acțiune suplimentară pentru a finaliza jocul, rezultatul va fi determinat de server.  
Jocul nu va afișa rezultatul.  
Rezultatul poate fi văzut în istoricul detaliat al jocurilor jucătorului, după ce rezultatul a fost determinat.  
Opțiunea de pariere (dacă este activată) nu va fi disponibilă pentru acest joc.
  - Dacă vi se cere să luați măsuri suplimentare pentru a finaliza jocul, jocul nu va afișa rezultatul până când nu redeschideți jocul.

Jocul va fi reluat din ultimul punct determinat de server.

După 60 (de) zile, dacă nu este finalizat, jocul va fi închis, iar orice câștiguri vor fi pierdute.

## **JOCUL DE PARIERE**

- Scruffy Scallywags nu oferă niciun joc de pariere.

## **JACKPOTURILE PROGRESIVE**

- Regulile pentru Jackpot se aplică numai dacă un Jackpot este activat și vizibil.

## **PROCENTUL DE RETURNARE LA JUCĂTOR (RTP)**

RTP: 91.87%, 94.20%, 95.97%, 98.12%

## **DATA FIȘIERULUI**

2020/06/24 12:23:07 (UTC)

## **SERVER VERSION**

5.1.3004.231

## **VERSIUNEA RNG**

5.1.4478.308







## ÎNLOCUIEȘTE



5 200  
4 75  
3 25



5 200  
4 75  
3 25

-  înlocuiește toate simbolurile cu excepția simbolurilor  și .
-  înlocuiește toate simbolurile cu excepția simbolurilor  și .

## SCATTER



5 50  
4 10  
3 3

- Câștigurile din scatter sunt adăugate la câștigurile de pe linie.
- Câștigurile din scatter sunt multiplicare cu pariul total.

## PLĂȚI



5 200  
4 75  
3 25



5 200  
4 75  
3 25



5 75  
4 50  
3 15



5 75  
4 25  
3 10



5 75  
4 25  
3 10



5 75  
4 25  
3 10



5 50  
4 20  
3 10





5 50  
4 15  
3 5





5 50  
4 15  
3 5



5 50  
4 10  
3 5


- Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta, în afară de simbolurile  răspândite, care plătesc oricum.
-  nu plătește.

## BUSOLĂ

- Caracteristica **BUSOLĂ** este declanșată atunci când un simbol  apare oriunde.
- Dacă simbolul  apare într-un joc de bază în care nu se declanșează jocuri gratuite sau într-o re-rotire,

busola se va roti, va ateriza și va acorda 1 din următoarele:

10	<b>10 x Pariul total</b>
20	<b>20 x Pariul total</b>
50	<b>50 x Pariul total</b>
x2	Suma câștigului pentru această rotire înmulțită cu <b>2</b>
x5	Suma câștigului pentru această rotire înmulțită cu <b>5</b>
<b>3 Re-rotiți</b>	<b>3 Re-rotiți</b>
<b>5 Re-rotiți</b>	<b>5 Re-rotiți</b>
<b>10 Re-rotiți</b>	<b>10 Re-rotiți</b>

- Dacă simbolul  apare într-un joc de bază în care jocurile gratuite sunt declanșate sau într-un joc gratuit, compasul se va roti, va ateriza și va acorda 1 din următoarele:

10	<b>10 x Pariul total</b>
20	<b>20 x Pariul total</b>
50	<b>50 x Pariul total</b>
x2	Suma câștigului pentru această rotire înmulțită cu <b>2</b>
x5	

Suma câștigului pentru această rotire înmulțită cu 5

3 Jocuri Gratuite




3 Jocuri Gratuite

5 Jocuri Gratuite






5 Jocuri Gratuite

10 Jocuri Gratuite






10 Jocuri Gratuite

- Toate jocurile gratuite acordate de compas sunt adăugate la jocurile gratuite **15** acordate atunci când 3 sau mai multe simboluri  apar oriunde.
-  și  nu pot să apară aceeași rotire.


## CARACATIȚĂ

- Caracteristica **CARACATIȚĂ** este declanșată atunci când un simbol  apare oriunde.
- Caracatita va apărea în partea de jos a ecranului și glisat orice poziție aleatorie 1 - 5 pe role, schimbând fiecare simbol pe care îl introduce într-un simbol .
- Simbolul  apare în **JOC DE BAZĂ, RE-ÎNVÂRTIRI** și **JOCURI GRATUITE**.
-  și  nu pot să apară aceeași rotire.

## JOCURI GRATUITE

- **15** (de) jocuri gratuite se acordă când 3 sau mai multe simboluri  apar oriunde.
- Toate premiile sunt **DUBLATE** în timpul acestor jocuri gratuite.
- Pentru absolut fiecare , oriunde, se acordă **1** joc gratuit.
-  nu plătesc în timpul jocurilor gratuite.
- Simbolurile  și  pot apărea în timpul jocurilor gratuite.
- Jocuri gratuite suplimentare pot fi câștigate pe durata secvenței.
- Secvența nu poate fi redeclanșată.
- Jocurile gratuite se joacă cu liniile și pariul din jocul care le-a declanșat.

## RE-ÎNVÂRTIRI

- Caracteristica **RE-ÎNVÂRTIRI** este declanșată dacă recompensa busolei redevine în caracteristica **BUSOLĂ** în timp ce **JOC DE BAZĂ**.
- Repornirile suplimentare pot fi câștigate dacă busola recompensează re-rotiri.
- Simbolul  nu apare în timpul secvenței **RE-ÎNVÂRTIRI**.

## ALTE REGULI

- Toate cele **30** (de) linii se joacă.
- Câștigurile din linii diferite se însumează.
- Câștigurile se înmulțesc cu nivelul pariului.

## LINII DE PLATĂ



