



Autor

Will Wallace

Denumirea documentului

GRS2163-3-Alice Cooper and the Tome of Madness Rules and Settings

Data

2021-09-23 12:26 PM

Clasa de informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Ray De Guzman

Deținut de

Charlotte Miliziano

Alice Cooper and the Tome of Madness

Alice Cooper and the Tome of Madness este un joc video slot în cascadă jucat pe o grilă 5x5. Simbolurile apar pe grilă pentru a forma combinații câștigătoare. Câștigurile sunt realizate obținând 4 sau mai multe simboluri într-un grup conectat care se atinge orizontal și/sau vertical. Simbolurile câștigătoare sunt eliminate, apoi apar noi simboluri pentru a umple grila. Jocul continuă în cascadă până când nu se mai pot crea noi combinații câștigătoare.

La o rotire necâștigătoare, există o șansă pentru 1 din 4 Reality Effects să fie inițiate: Insane Asylum - Transformă toate Plățile Mari în aceeași Plată Mare; The Dungeon - Transformă toate Plățile Mici în Plăți Mari diferite; Chamber of Horrors - Distruge simboluri, lăsând în urmă Wilds; Temptation Room - Adaugă un Wild și transformă simbolurile în același simbol.

Colectați 3 Keys pe grilă la o singură rotire pentru a debloca Alice Cooper Mega Wild. Când o Key este colectată, aceasta lasă în urmă un Wild. Când este inițiat și nu mai există câștiguri, Mega Wild este adăugat la rolele 2, 3 sau 4. Odată ce apare, alege să meargă fie la stânga, fie la dreapta și continuă între cascade până când iese de pe grilă.

Simbolurile câștigătoare încarcă Hat of Madness. 5 praguri de simbol inițiază secvențe atunci când sunt atinse: 10 simboluri pentru a obține 1 – 2 Wilds adăugate la cascada ulterioară și răspândite în grilă; 25 de simboluri pentru a obține 3 – 6 Wilds adăugate la cascada ulterioară și răspândite în grilă; 50 de simboluri pentru a obține 3 Reality Spins; 75 de simboluri pentru a obține 3 Reality Spins cu un Multiplier x2; 85 de simboluri pentru a obține 3 Reality Spins cu un Multiplier x5. Se acordă doar cel mai înalt nivel al Reality Spins.

Dacă sunt inițiate Reality Spins, jocul trece la meniul de selectare atunci când nu mai există câștiguri. Alegeți 1 din 4 Reality Spins, inclusiv Insane Asylum; The Dungeon; Chamber of Horrors; Temptation Room. Fiecare alegere are propria versiune de Alice Cooper și Reality Effect legat de Reality. Reality Effect respectiv va fi inițiat la sfârșitul fiecăreia dintre cele 3 Reality Spins.

Înainte ca jocul să treacă la Reality Spins, Alice Cooper Mega Wild este resetat. În timpul Reality Spins, Alice Cooper Mega Wild poate fi inițiat la orice rotire; de fiecare dată când se mișcă, există o șansă ca 3 – 6 Wilds suplimentare să fie adăugate la grilă.

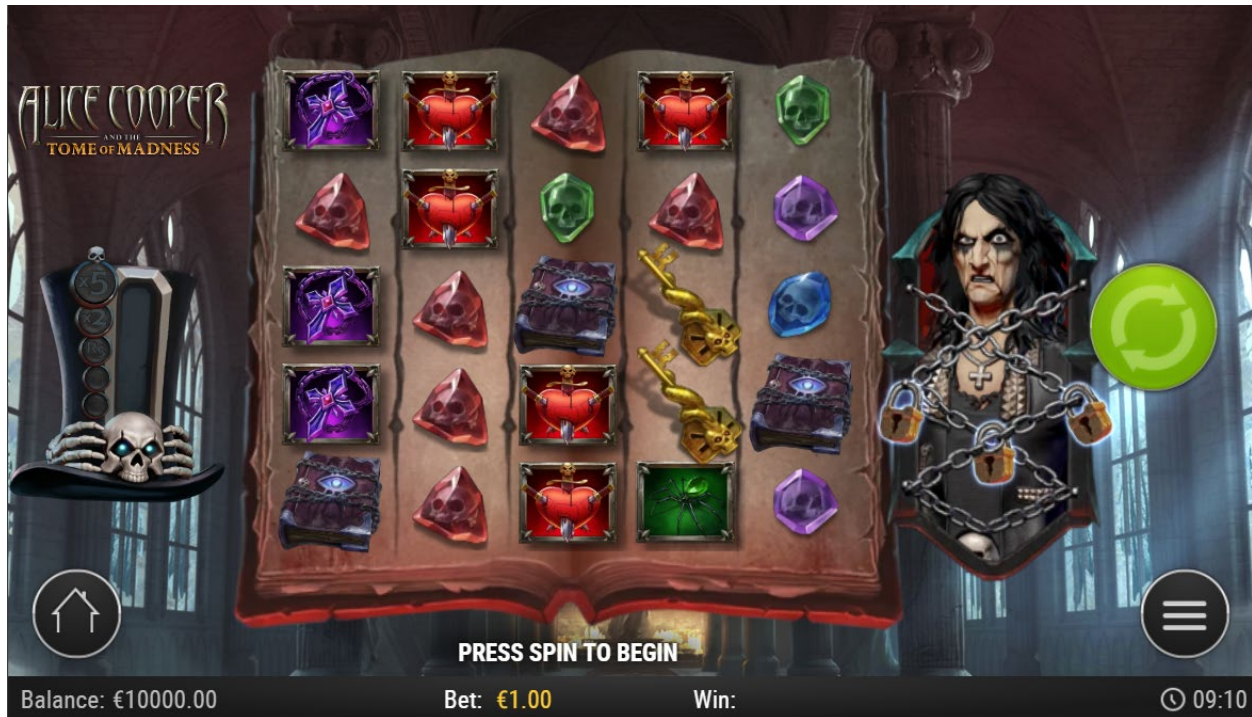
Desktop

GID	alicecooper
ID joc	531
Versiune	1.0



Mobil

GID	alicecoopermobile
ID joc	100531
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	5x5
Număr de monede:	Fixă 10
Numărul de linii de plată:	Fixă 1
Denumiri¹:	0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10 0.15 0.20 0.25 0.30 0.35 0.40 0.45 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 4.00 4.50 5.00 6.00 7.00 8.00 9.00 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.10
Pariu maxim (*):	100.00
Expunere maximă (*):	300 000
Probabilitatea expunerii maxime:	1 / 1 000 000 000
Volatilitate:	7 MARE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91	87	84
96.20%	96.20%	94.20%	91.20%	87.20%	84.20%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	4	5	6 – 7	8 – 9	10 – 11	12 – 14	15+
WILD	-	-	-	-	-	-	-
HP4	2	4	8	16	32	50	200
HP3	1.5	3	6	12	24	30	120
HP2	1	2	4	8	16	20	80
HP1	0.5	1	2	4	8	10	40
LP4	0.3	0.5	0.8	1.6	3.2	4	10
LP3	0.2	0.4	0.6	1.2	2.4	3	8
LP2	0.2	0.3	0.5	0.9	1.8	2.2	6
LP1	0.1	0.2	0.3	0.6	1.2	1.5	4

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.